

mRLGame

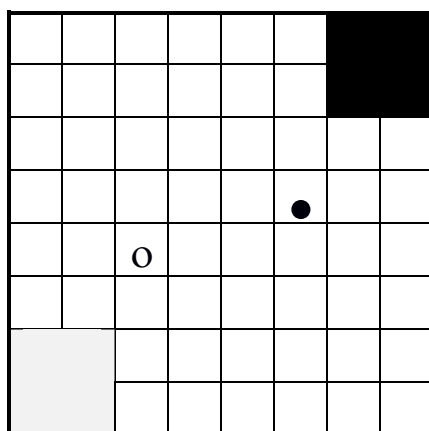
Κανόνες του Παιχνιδιού

Περιγραφή του Παιχνιδιού

Το mRLGame είναι ένα παιχνίδι στρατηγικής που παίζεται ανάμεσα σε δύο παίκτες χρησιμοποιώντας πιόνια που κινούνται πάνω σε μία επιφάνεια τύπου «σκακιέρας». Η σκακιέρα μοιάζει με αυτή που παίζονται το σκάκι ή η ντάμα με την διαφορά ότι στην πάνω δεξιά και στην κάτω αριστερά γωνία ορίζονται 2 τετραγωνικές βάσεις. Κάθε βάση ανήκει σε έναν παίκτη και είναι η αφετηρία για τα πιόνια του.

Το τυπικό παιχνίδι παίζεται σε επιφάνεια σκακιέρας 8x8 με βάση 2x2 και ο κάθε αντίπαλος έχει στην διάθεση του 10 πιόνια και οι παίκτες καλούνται «λευκός» και «μαύρος». Τα πιόνια του «λευκού» παίκτη εκκινούν πάντα από την κάτω αριστερά

γωνία της σκακιέρας όπου βρίσκεται και η βάση του ενώ τα πιόνια του «μαύρου» εκκινούν από την πάνω δεξιά γωνία.



Σκακιέρα 8x8 με βάση 2x2

Στόχος του κάθε παίκτη είναι να καταφέρει να τοποθετήσει ένα πiónι στην αντίπαλη βάση ενώ παράλληλα πρέπει να προστατεύει τη δικιά του βάση από τα πιόνια του αντιπάλου. Αυτός που θα καταφέρει να βάλει πρώτος κάποιο πiónι του στη βάση του αντιπάλου θεωρείται νικητής, ενώ το παιχνίδι λήγει και στην περίπτωση που κάποιος παίκτης δεν έχει πια πιόνια στην διάθεση του (σε αυτή την περίπτωση ο αντίπαλος θεωρείται νικητής). Στο παιχνίδι mRLGame δεν προβλέπεται ισόπαλο αποτέλεσμα.

Κανόνες

Κάθε πiónι εκκινεί από την βάση του - που θεωρείται ένα ενιαίο τετράγωνο - επομένως κάθε πiónι που εκκινεί από την βάση μπορεί να μετακινηθεί σε κάποιο ελεύθερο από τα παρακείμενα στη βάση τετράγωνα που είναι ελεύθερα.

Τα πιόνια μπορούν να κινηθούν οριζόντια και κάθετα στα ελεύθερα τετράγωνα της σκακιέρας (1 τετράγωνο την φορά). Η μόνη προϋπόθεση είναι να μην μειώνεται η μέγιστη διαφορά του από τη βάση του, συνεπώς δεν επιτρέπονται οι κινήσεις προς τα πίσω.

Η τελευταία προϋπόθεση αποτυπώνεται στους ακόλουθους ορισμούς:

Έστω (x,y) θέση του πιονιού στην σκακιέρα, το πιόνι μπορεί να μετακινηθεί οριζόντια ή κάθετα κατά μία θέση (x,y') ή (x',y) αν και μόνο αν ισχύει:

- $\max(x - a, y - a) \leq \max(x - a, y' - a)$ ή $\max(x - a, y - a) \leq \max(x' - a, y - a)$ εάν το πιόνι ανήκει στον «λευκό» παίκτη ή αν ισχύει:
- $\max(n - a - x, n - a - y) \leq \max(n - a - x, n - a - y')$ ή $\max(n - a - x, n - a - y) \leq \max(n - a - x', n - a - y)$ εάν το πιόνι ανήκει στο «μαύρο» παίκτη.

Στο παιχνίδι προβλέπονται καταστάσεις που επισύρουν απώλεια πιονιών. Ένα πιόνι διαγράφεται όταν όλες οι νόμιμες κινήσεις είναι προς κατειλημμένες θέσεις. Οι θέσεις μπορεί να είναι κατειλημμένες είτε από πιόνια αντιπάλου είτε από πιόνια του ίδιου παίκτη.